Tariq Khalif

Étudiant en informatique à Simon Fraser University. Représentant de première année du CSSS. Fondateur de Galactic Studios.

Vancouver, Colombie-Britannique me@tariqkhalif.me tariqkhalif.me github.com/galaxygamingfr
linkedin.com/in/tariq-khalif

Formation

Simon Fraser University
Sept. 2026 à juin 2030

B.Sc. informatique

Cours : Introduction à l'informatique (CMPT 120), mathématiques discrètes (MACM 101), calcul I (MATH 150), communication en informatique (CMPT 105W).

Shad Canada
Juillet 2026

University of Alberta, campus Augustana

Présenté ThreadCycle avec mon équipe : un service de recyclage de vêtements avec réservation de collecte à domicile et carte des points de dépôt, pour le défi de design et d'entrepreneuriat.

Killarney Secondary, mini-école d'informatique
2022 à 2026

- L'un des 30 élèves sélectionnés parmi plus de 200 candidats pour une cohorte STEM accélérée.
- Terminé les mathématiques de 10e année, la science de 10e année et l'informatique de 11e année avant la fin de la 9e année.

Compétences

Langages	Skript, Python, C++, HTML et CSS
Outils d'IA	Claude Code : planification, pilotage et révision de développements multi-agents jusqu'à la production
Plateformes	Paper / Spigot, Discord API, Cloudflare Workers, Supabase, Git, Linux

Projets

Plusky
Réalisé avec Claude Code : TypeScript, Phaser, Supabase, Stripe

- Conçu et livré un jeu de maths qui suit le programme de 1re année de la Colombie-Britannique : 12 chapitres, 70 îles et 30 compétences, avec un compagnon tuteur doublé avec ElevenLabs.
- Un moteur de règles choisit les maths et l'IA ne fait que les formuler. Tourne sur Cloudflare Workers, avec une application Android via Capacitor. En ligne sur play.plusky.ca.

Solpouch, StormHacks 2026
Réalisé avec Claude Code : TypeScript, Solana, ElevenLabs

- Construit un assistant d'achat vocal en 24 heures avec une équipe de quatre : chaque budget est son propre portefeuille Solana, et les limites de dépenses sont vérifiées sur la chaîne.
- De l'idée à une application web déployée et une version Android sur solpouch.tech pendant le week-end du hackathon.

Schoolify 2.0
Réalisé avec Claude Code : TypeScript, Next.js, Supabase

Un planificateur étudiant pour le web, le bureau et le mobile à partir d'un seul code source, avec sécurité au niveau des lignes dès la première migration et export et suppression de données en libre-service.

Expérience

Fondateur et développeur, Galactic Studios
Juin 2024 à aujourd'hui

- Construit des systèmes de serveur Minecraft en Skript et des bots Discord pour plus de 30 clients, avec 17 avis écrits par des propriétaires de serveurs.
- Vend des scripts prêts à l'emploi sur BuiltByBit en plus du travail sur mesure.
- Construit seul Find a Gem, un jeu Roblox, avec Claude Code, de l'idée aux versions de test jouables.

Cofondateur et développeur, serveur Minecraft Lilies
2025 à aujourd'hui

- Écrit tout le code de jeu, environ 57 fichiers Skript, et fait passer le serveur à 90 joueurs en ligne à la fois.
- Gère le serveur, sa boutique en ligne et sa communauté.

Arbitre de volley-ball, VSSAA
Oct. 2025 à aujourd'hui

Arbitrage de matchs de niveau secondaire. Certifié Volleyball Canada niveau 1.

Leadership et bénévolat

Représentant de première année, Computing Science Student Society
Sept. 2026 à aujourd'hui

Représente les étudiants de première année en informatique au sein du CSSS à SFU.

Comité du Tech Fair, Computing Science Student Society
2026 à aujourd'hui

Participe à l'organisation du Tech Fair du CSSS à SFU.

Animateur de programme jeunesse, Super Science Club
2025 à 2026

Animation de groupes d'élèves du primaire lors d'expériences pratiques dans le programme parascolaire de Science World à Captain Cook Elementary.

Clubs et communauté
2022 à aujourd'hui

Tuteur à Captain Cook Elementary (2025 à 2026), Programming Club (2022 à 2025), coordinateur du barbecue de Graham Bruce Elementary (2025 à aujourd'hui), et bénévole pour la collecte de fonds A Run / Walk 4 Gaza et la Greater Vancouver Food Bank.